

Auswertung



S. 9
#derlangetisch



S. 10
Stadtmauer



S. 10
Berufsschule für das Bau- und Holzgewerbe der Stadt Köln



S. 11
Kartäuserwall/
Ulrichgasse



S. 12
Blau



S. 12
Kartäusergasse



S. 12
Kartäusergarten
Lasset uns beeten



S. 13
Einfach hinsetzen
und genießen



S. 14
6 Kölner Originale



S. 14
Es ist nie zu spät die Bank zu wechseln



S. 15
Lotta



S. 16
Wein



S. 16
Leihrad, Cambio (Auto),
Leihlastenrad

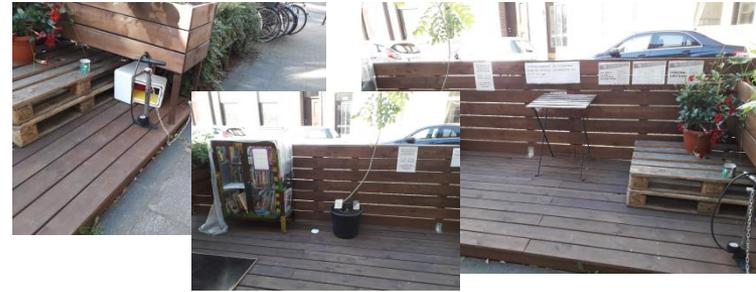


Auswertung

S. 18

S. 19

S. 17
1839



S. 20
Trude Herr Park



S. 20
Mir verjesse Dich nit!



S. 21

**(dr)innen-
(dr)außen**
**ein menschliches
Lückenrätsel**

S. 21
Alternativ
Grau / gelb / orange



S. 22
Barfußeln in Köln
Tanja & Judith



Martinsplätzchen
Miteinander im
Pantaleonsviertel e.V.



Mobile Lücke
Eine Theaterbühne
& Speakers Corner
Theater Sternkundt



(dr)innen- (dr)außen
Ein menschliches Rätsel
MuKuTaThe Werkstatt



Kre_ativ_e Lü_cke -
Unser Ort der Nachbar*schaft
WG Zwirnerstraße



Kartäusergarten - Lücke



Game Design | @Gabi Linde und Lisa Kutsch / 2020.
Log-Buch Design & Fotos | Gabi Linde / 2020
Projekt-Team | Sabrina Cali, Nora Chouchane, Martin Herndorf, Luca Jansen, Gabi Linde, Verena Maas, Jan Pehoviak, Johanna Willmsky
Ein Projekt von / eine Publikation von :
AGORA KÖLN
Agora Köln e.V., Körnerstr. 77, 50823 Köln
August 2020

Im Auftrag der: **Stadt Köln**

Gemeinsam mit:

im Rahmen von: **ExWoSt** AKTIVE MOBILITÄT IN STÄDTISCHEN QUARTIERTEN

Gefördert von: